

ACCA de LACANAU

CONSIGNES DE SECURITE....BATTUES AU GRAND GIBIER

IMPERATIF : 1- ne jamais tirer dans le carré (ou traque)

2- posséder une pibole ou une corne

3- se munir d'un gilet, casquette, ou brassard fluo

SONNERIES

1 COUP LONG : Début de la traque

2 COUPS COURS : l'animal est sorti de la traque

3 COUPS COURS : l'animal est mort (attendre l'arrivée des chiens)

4 COUPS LONGS : fin de la traque et rassemblement

REGLES ET DISCIPLINE

- Se placer ventre au bois
- Repérer ses voisins par un signe et ne plus se déplacer
- Charger son arme lors de la sonnerie de début de traque (1 coup long)
- Il est interdit de tirer dans un angle de moins de 30° par rapport à la ligne de tir, sur, ou en direction des routes, pistes cyclables, habitations, stades, etc....
- S'assurer que le secteur n'est pas fréquenté (ramasseurs de champignons, promeneurs..)
- Ne tirer que sur un animal identifié et à distance raisonnable
- Le tir ne se fait que par les deux chasseurs les plus proches (un de chaque côté de l'animal quand il traverse)
- Les armes doivent être vides et placées dans une housse lors de tout déplacement dans ou sur un véhicule à moteur
- Dès la sonnerie de fin de traque (4 coups longs), l'arme est déchargée totalement (canon et chargeur)
- Si un animal tiré n'est pas mort, vérifier son tir et rechercher des indices (traces de sang, poils, etc.) Si l'animal est blessé, le rechercher et éventuellement, faire appel à un conducteur de chien de sang.
- Le cerf et le sanglier ne se tirent qu'à balle, pour le chevreuil, le plus gros plomb autorisé étant le n° 1

Je certifie avoir pris connaissance des règles de sécurité ci-dessus, et je m'engage à les respecter. Je suis conscient que ma responsabilité serait engagée en cas d'accident, ainsi que les sanctions prévues par la loi.

NOM.....Prénom.....Signature.....